

# Craftea tu barrio. Taller de videojuegos para padres e hijos

30 de septiembre al 25 de noviembre

Impartido por:

[Paola Flores](#)

[Silverio Jarro](#)

Lugar

Casa Gallina













De septiembre a noviembre de 2017, niños y niñas del barrio, junto con sus padres, se juntan los sábados al final de cada mes para dar continuidad a un mapa virtual del barrio iniciado en el taller *Craftea tu barrio: taller con videojuegos para niñas, niños y adolescentes* elaborado en el videojuego Minecraft. En dicha actividad los asistentes reflexionan sobre el uso colectivo del espacio público y desarrollan proyectos y soluciones que fomentan proyectos de infraestructura urbana social en el barrio. La actividad es impartida por Paola Flores y Silverio Jarrot, ambos urbanistas y vecinos de la localidad. A lo largo de 3 sesiones, los vecinos afinan sus proyectos y con la mediación de los urbanistas invitados crean el barrio en el que les gustaría vivir.

### **30 de septiembre**

Paola Flores, vecina del barrio, organiza con niños, niñas y adultos una sesión de trabajo en la que los asistentes reflexionan sobre la diferencia entre espacios públicos y privados. Bajo la consigna de que el espacio público es de todos, los participantes dan pie a contar las dinámicas de convivencia y conflictos al interior del barrio. Algunas de las preguntas que se trabajaron en el taller fueron: ¿las calles son para los coches? ¿los parques son para los perros, para los que practican *skateboard*? ¿Por qué no me puedo ir en bicicleta a la escuela o a la tienda? En el mapa, los participantes elaboran prototipos de proyectos que plantean una posibles respuestas a dichos cuestionamientos.

## 28 de octubre

En un mapa del barrio, los participantes definen un lugar en el cual insertar un proyecto común. En consenso ubican una manzana aledaña a la alameda en el cual bocetan la idea de un proyecto multimodal que incluyera espacios comunes para distinto uso como: consulta, intercambio y trueque; exhibición y aprendizaje; así como uno destinado al esparcimiento con una alberca de arena y un ajedrez gigante; uno de producción de alimentos saludables y uno de deportes con ciclovía y alberca. Los grupos se encargaron de comenzar la construcción en *Minecraft*.

## 25 de noviembre

Como seguimiento a la sesión anterior, las niñas y los niños retoman algunas iniciativas y prototipos de proyectos realizados en el mapa. El objetivo de la sesión se centra en cuestionar la viabilidad de dichos proyectos motivando preguntas acerca de las reglas de operación y las interacciones con otros usuarios y dinámicas del espacio. Al proyecto de ciclovía y las calles peatonales se le suman preguntas sobre cómo controlar el arroyo vehicular. A los proyectos de albercas públicas se le adosaron cuestionamientos sobre la higiene de los usuarios y las reglas de protección, por lo que se sugirió que el proyecto contara con un área médica. Los participantes concretaron una propuesta de espacio social en una manzana del barrio el cual incluye un centro multimedia, un huerto, una tienda de trueque de juguetes, una ciclovía, un centro de presentaciones y talleres y una pista con obstáculos para patinetas y bicicletas.

**\*Silvère Jarrot** es maestro en urbanismo y planeación territorial del Institut d'Aménagement Régional de Aix en Provence en Francia. Ha trabajado desde hace 8 años como especialista de intervenciones urbanas en barrios populares en África (Yibuti), Medio Oriente (Jordania) y América Latina (México, Honduras, Haití), como jefe de proyecto en la planeación territorial y gestión de proyectos de mejoramiento barrial. Tiene amplia experiencia en el manejo de diversos actores de instituciones y organismos locales e internacionales para la construcción de procesos de gobernanza y creación de mecanismos de concertación. Actualmente es consultor independiente y está enfocado en la evaluación de proyectos de cooperación internacional utilizando metodologías participativas e integrales. Asimismo trabaja en investigaciones relacionadas con el hábitat popular, el suelo urbano y los sistemas de construcción y renovación de vivienda post-siniestro en Haití y México.

**\*Paola Flores Miranda** es doctoranda en Sociología por la Universidad Autónoma Metropolitana es Maestra en Planeación y Políticas Metropolitanas por la misma institución. Su línea de investigación abarca los movimientos urbanos, la participación, la autogestión, el espacio público, el género, el feminismo y la subjetividad. Es especialista en procesos participativos y desarrollo urbano en barrios populares y ha realizado proyectos de investigación acción en países como México, Haití y Honduras. Tiene amplia experiencia en programas de formación de grupos y educación popular en medios rurales y urbanos con temáticas como el desarrollo local, mejoramiento del hábitat, género y fortalecimiento organizacional. Miembro fundador

del Colectivo Crea Ciudad, trabaja en la construcción e integración de metodologías participativas innovadoras dentro de las intervenciones urbanas multidisciplinarias.

