

Taller de videojuegos

4 de octubre al 6 de diciembre de 2016

Lugar

Salón 1

Coordinado por:

[Euridice Cabañes](#)









El taller de videojuegos impartido por la filósofa Eurídice Cabañes, se llevó a cabo los martes de octubre, noviembre y diciembre, con el fin de ofrecer a los vecinos una aproximación abierta a las posibilidades de creación de proyectos relacionados con el desarrollo de videojuegos e interfaces interactivas.

A lo largo del taller los asistentes se organizaron por equipos para proponer y desarrollar proyectos, los cuales se fueron afinando cada sesión con la asesoría y apoyo de los especialistas, la retroalimentación entre compañeros y la implementación de ejercicios de programación básica, así como el aprovechamiento de plataformas preexistentes de videojuegos.

Al finalizar el taller los equipos conformados llevaron a cabo una presentación abierta de los resultados de sus proyectos, a la que asistieron algunos invitados del barrio.

SEMBLANZA DE COLABORADOR/ES.

Cabañes, Eurídice



Fundadora, coordinadora internacional y presidenta de ARSGAMES (México, Vicepresidenta de ARSGAMES España). Curadora en TransitióMX 06. Filósofa especializada en Filosofía de la Tecnología, cuenta con una maestría en Lógica y Filosofía de la Ciencia y otro de Experto en Neurociencias. Cuenta con más de 40 publicaciones entre las que se encuentran artículos, ponencias y contenidos de cursos, cabe destacar el

libro *Gamestar(t): pedagogías libres en la intersección entre el arte, la tecnología y los videojuegos*, los contenidos del curso de aprendizaje de sistemas de evaluación en simuladores Simulexus (proyecto del Plan Nacional de Investigación Científica, Desarrollo e Innovación Tecnológica y el Fondo Social Europeo) o la coordinación de un número monográfico del INJUVE titulado *Jóvenes, Tecnofilosofía y Arte digital*. Ha organizado y participado como ponente en diversos congresos y seminarios relacionados con filosofía, tecnología, videojuegos, arte y neurociencia, tanto a nivel nacional como internacional.